

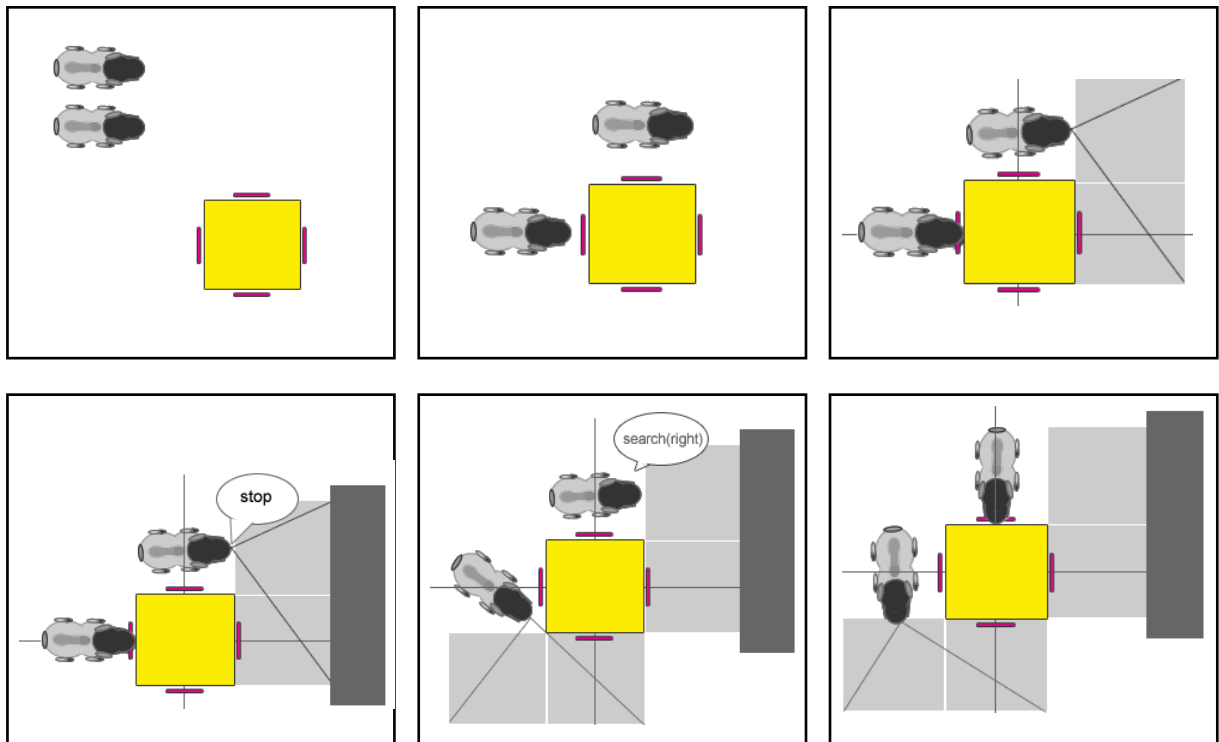
AIS Zwischenbericht 1 – 21.06.2006

Gruppe 2 (Kommunikation)

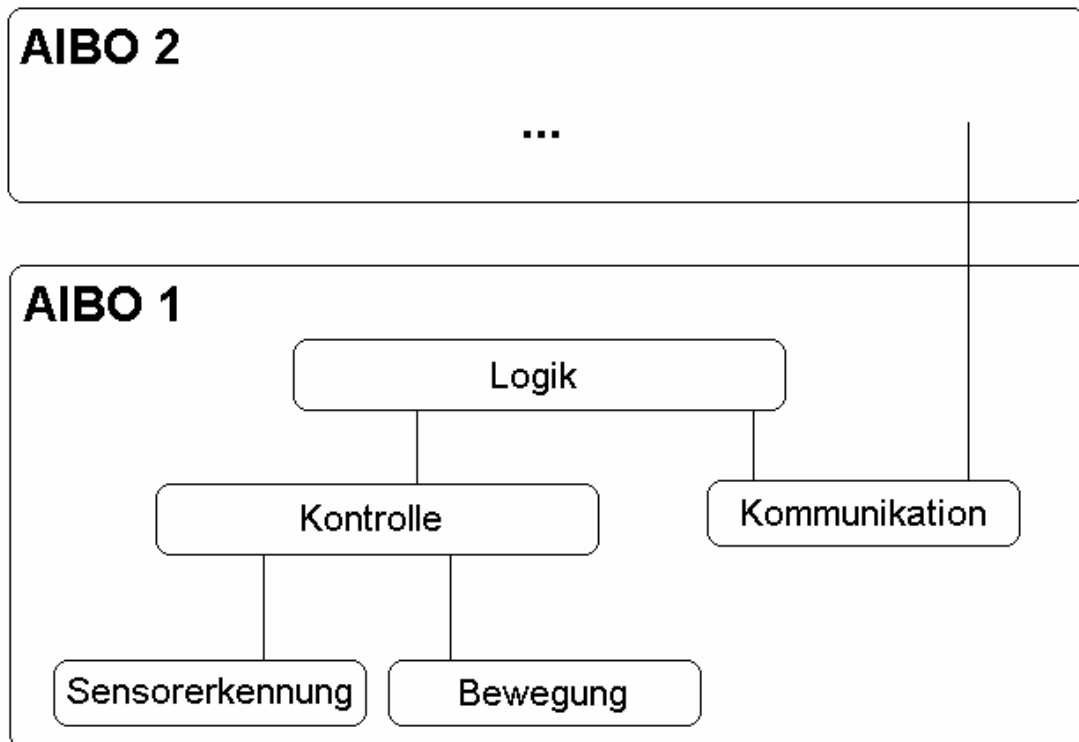
Kurzbeschreibung des Projekts

- Zwei AIBOs bewegen einen Würfel durch ein „Labyrinth“.
- Die AIBOs werden um 90° versetzt an den Seiten des Würfels positioniert (x- und y-Richtung)
- Ein AIBO schiebt oder zieht den Würfel (passiver AIBO)
- Am Würfel ist eine Haltevorrichtung angebracht, in die der AIBO beißt
- Positionsänderung (herumlaufen um den AIBO) ist nicht mehr nötig
- Der andere AIBO gibt Befehle und koordiniert die Laufrichtung (aktiver AIBO)

Grafisches Beispiel

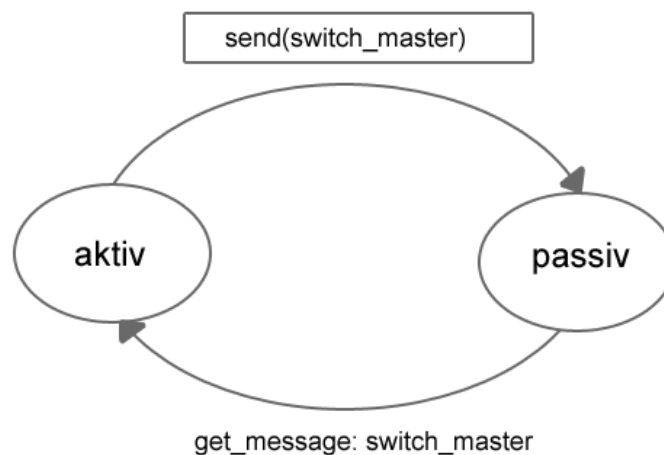


Allgemeines Modell des Programms



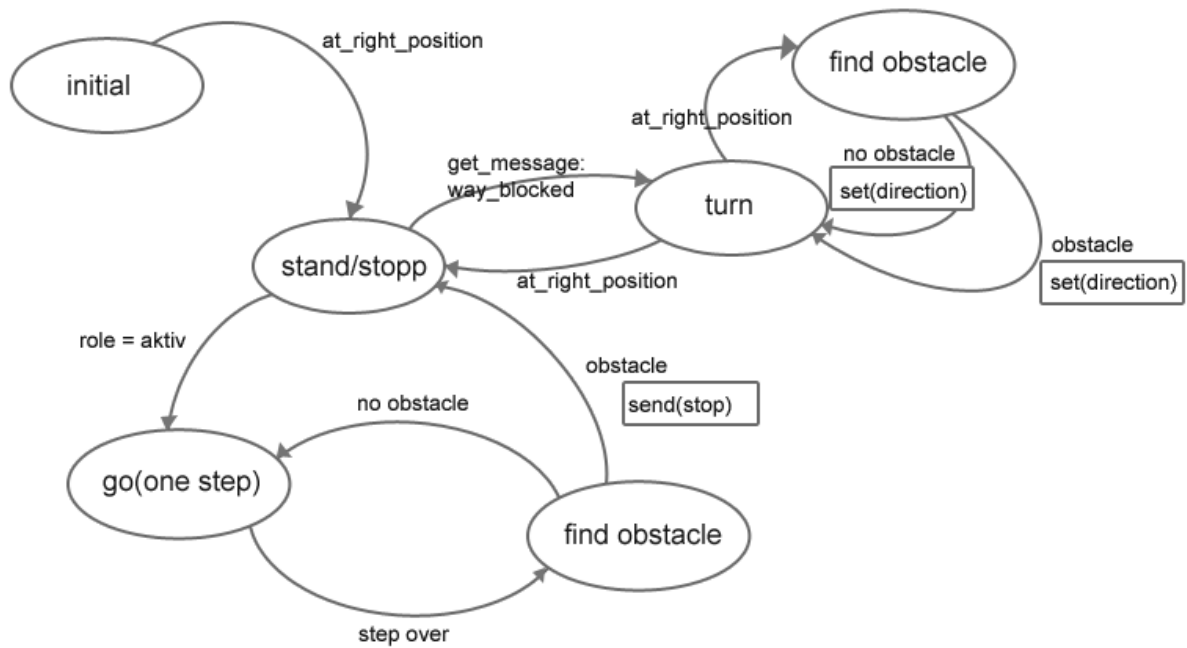
Ablauf

Der jeweils aktive AIBO gibt die Kontrolle an den anderen AIBO ab, wenn der Würfel in die andere Richtung geschoben werden soll. Dies wird über die Kommunikations-Klasse über den Befehl `switch_master` ausgelöst, so dass sich folgendes Verhaltensdiagramm ergibt:



Weitere Verhaltensdiagramme

Aktiver AIBO:



Passiver AIBO:

